Présentation du jeu des molécules

### Niveaux concernés

1ère PCM ou 1ère et terminale STL SPCL

### Objectifs :

Le jeu des molécules est inspiré du jeu du mistigri, le but étant d’effectuer des paires, ici associer une formule semi-développée (carte rouge) à une formule topologique ou au nom de la molécule correspondante (carte bleue).

Le jeu du mistigri se joue habituellement seul contre d’autres joueurs, le choix a été fait ici de faire jouer les élèves par équipe de 2, ainsi les élèves peuvent échanger, s’entre-aider, coopérer pour la réalisation des paires.

Le jeu du mistigri est un jeu de chance, mais une règle supplémentaire de décompte des points a été ajoutée ici afin de prendre en compte les capacités liées à la chimie mises en œuvre.

Pour terminer le jeu, lors d’un temps de debriefing et dans le but d’avoir une trace écrite, il est possible de faire choisir aux élèves deux ou trois paires à noter dans leur cahier.

|  |  |
| --- | --- |
| **Fiche(s) de synthèse mobilisée(s)** | Fiche n° 1c : Cohésion de la matière du programme de 1ère STL  Carte mentale nomenclature |
| **Type d’activité** | * Jeu en équipe |
| **Conditions de mise en œuvre** | * Par groupe de 4 élèves (2 équipes de 2 joueurs jouent l’une contre l’autre) |
| **Matériel utilisé** | * Cartes Jeux * Règle du jeu * Feuille de décompte des points |
| **Place dans la séquence** | * Fin de séquence en 1ère PCM * Début de séquence (révisions) en 1ère et terminale SPCL (séquences 5-6) |
| **Capacités mises en œuvre dans cette activité** | **ANA**   * **Repérer** les groupes caractéristiques dans une formule chimique donnée   **REA**   * **Écrire** les formules développées, semi-développées et topologiques de molécules organiques |