



Présentation du Time's UP de la démarche scientifique

Niveaux concernés

SL

1^{ère} et terminale STL SPCL

Objectifs :

En plus des avantages classiques de tous les jeux proposés, l'utilisation de ce Time'S UP permet de redéfinir avec les élèves toutes les compétences liées à la démarche scientifique, notions très présentes dans l'ensemble des programmes de sciences physiques. De plus ce jeu, permet un réel travail de l'oral que ce soit dans la première manche où les élèves sont amenés à décrire le mot pour le faire deviner ou encore dans la seconde manche où l'utilisation d'un vocabulaire précis est indispensable.

Ce jeu peut être adapté à un chapitre particulier, il suffira de modifier les cartes-mots, en choisissant par exemple des mots en lien avec la mécanique ou encore avec la cinétique en PCM ou encore en SPCL des mots en lien avec le contrôle de qualité ou encore la synthèse organique, selon les notions que souhaite faire travailler l'enseignant.

Type d'activité	→ Jeu en équipe
Conditions de mise en œuvre	→ Par groupe de 4 élèves (2 équipes de 2 joueurs jouent l'une contre l'autre)
Matériel utilisé	→ Cartes Jeux → Chronomètre → Feuille décompte des points
Capacités mises en œuvre dans cette activité	– Caractériser la démarche scientifique et comprendre quelles sont les différentes compétences qui y sont associées