

Règles du jeu : JEU DES MOLECULES

Le matériel : 31 cartes réparties en 15 paires + 1 carte INTRUS.

Nombre de joueurs : 2 équipes jouent l'une contre l'autre

1 équipe = 1 joueur seul ou un binôme d'élèves

Principe :

On distribue toutes les cartes entre les deux équipes.

Chaque équipe pose devant elle les paires qu'elle peut constituer en associant une carte bleue et une carte rouge.

Laisser les paires bien visibles pour que le professeur puisse les vérifier!

L'équipe qui a le moins de cartes débute en tirant au hasard une carte dans le jeu de l'équipe adverse et pose 2 cartes devant lui s'il a réussi à réaliser une paire.

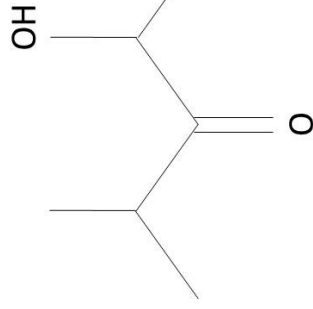
L'autre équipe tire à son tour etc... Le but du jeu est de former le plus de paires justes et de ne pas avoir la carte INTRUS à la fin du jeu.

L'équipe qui a le plus de POINTS à la fin du jeu gagne !

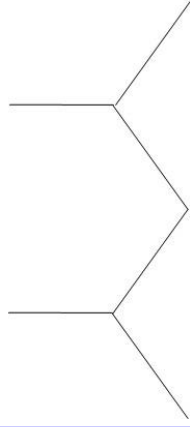
Décompte des POINTS :

1 paire JUSTE	=> + 2 pts
1 ERREUR de paire	=> - 1 pt
avoir l'INTRUS à la fin	=> - 5 pts

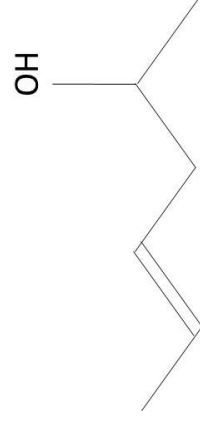
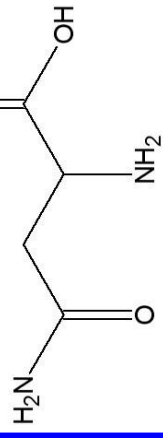
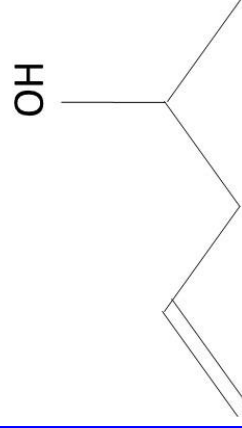
5,5-dimethylhexan-2-one



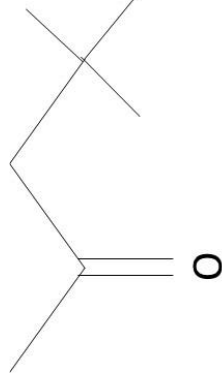
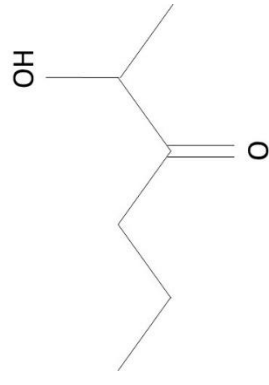
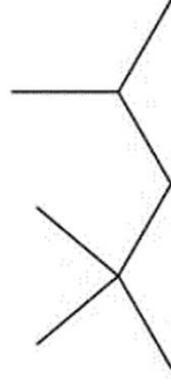
2-methylbutane



4-methylhexan-2-ol



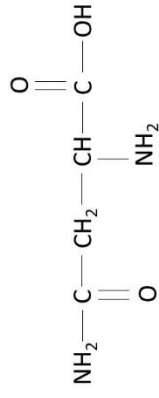
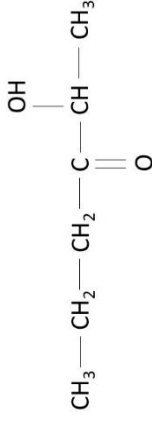
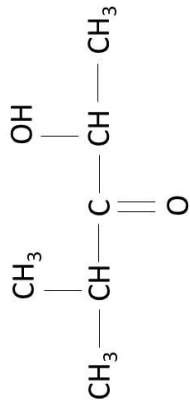
3-methylpentanal



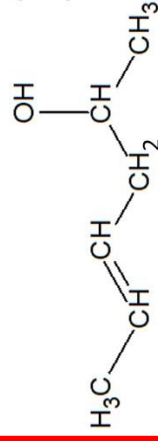
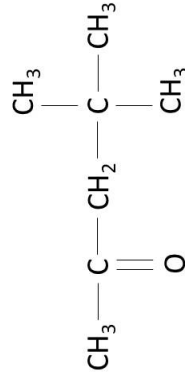
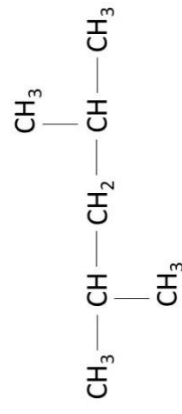
OH

OH

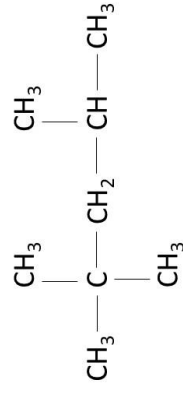
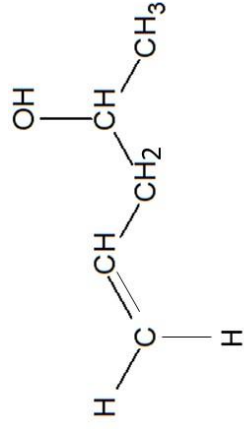
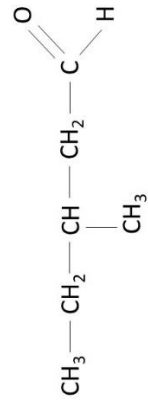
OH



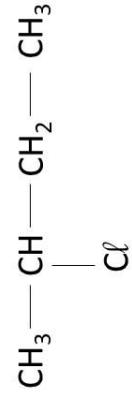
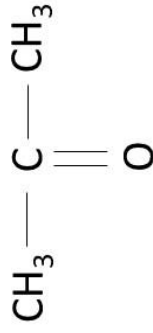
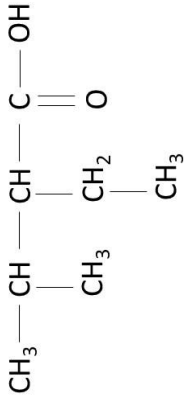
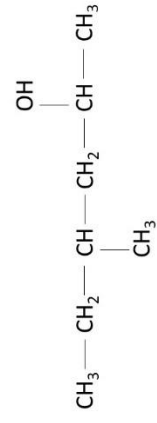
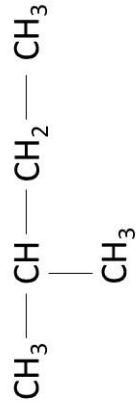
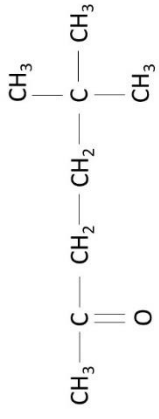
acide
2-ethyl-3methylbutanoïque



propanone



2-chlorobutane



Le jeu des
molécules

